

Правила классической игры «Мафия»

Число игроков: до 16 человек. Карты раздаются участникам игры закрытую (рубашкой вверх). Получая карту, нужно посмотреть ее незаметно от соседей и спрятать в карман. Те, кому достались карты мирных жителей, составляют команду незнакомых друг с другом мирных жителей города. Игроки с картами «Мафия» - команда мафии, и особый игрок «Комиссар» (можно играть без него). Карта «Ведущий» - определяет ведущего (можно не раздавать, если кто-то изначально вызвался вести игру).

Игровой процесс разделен на две фазы: день и ночь. Когда ведущий объявляет в городе ночь, все игроки закрывают глаза и «спят». В первую ночь ведущий позволяет мафии открыть глаза и запомнить своих соратников – познакомиться. Знакомиться необходимо максимально осторожно и беззвучно. После чего мафия «засыпает», а ведущий просит проснуться комиссара. Таким образом, ведущему становится известно, кто есть кто.

По объявлению дня просыпаются все жители. Днем все игроки обсуждают, кто из них может быть причастен к мафии. В конце обсуждения ведущим объявляется открытое голосование за убийство. Самый подозрительный житель, набравший большее число голосов, считается убитым (выходит из игры), а ведущий вскрывает его карту и объявляет его статус.

Затем наступает ночь. Ночью просыпается мафия, беззвучно (жестами) совещается и убивает одного из оставшихся в живых горожанина, показывая ведущему кого именно. Игрок считается убитым ночью, если все члены мафии согласны. Ночью мафия обязана договориться, кого именно они собственно выводят своими выстрелами из игры.

Утро. Ведущий объявляет: «Мафия выбрала свою жертву и уснула. Проснулся комиссар». Просыпается комиссар и выбирает кого проверить. Можно проверить только одного игрока. Ведущий молча кивает: «Да, мафия», либо машет

головой: «Нет, честный». Если комиссар этой ночью убит, еще до его проверки ведущий показывает скрещенные руки – это означает, что комиссар убит. Комиссар проверяет игроков, вызывающих у него наибольшие подозрения.

Днем ведущий объявляет, кто был убит ночью. Этот игрок выходит из игры, его карта показывается всем жителям. Информация о произошедших событиях используется оставшимися в живых игроками для обсуждения и очередного осуждения. Игра продолжается до полной победы одной из команд, когда соперники полностью убиты.

Для большей интриги в расширенную версию игры добавлен новый персонаж: Медсестра. Имеет смысл играть с этим персонажем только при максимально возможном числе участников.

Медсестра может спасти от смерти одного из жителей города. Просыпается ночью после мафии и выбирает игрока. Если угадывает убитого мафией – вылечивает его. Делать это медсестра может не более двух раз за игру. Лечить себя не может. Относится к мирным жителям.