

Актив – 2 игры для веселой компании.

Игры основаны на взаимопонимании, желании общаться и умении видеть/слышать/объяснять. В игре могут принимать участие 2 или 3 команды. Команда должна состоять минимум из 2-х участников, а максимум из 4.

Комплект поставки:

- игровое поле
- 3 фишки
- 100 карточек

Игровое поле:

Разделено на 18 ячеек. Цель игры пройти весь путь от старта до финиша. Выигрывает команда, первая пересекающая финишный створ.

Карточка:

Содержит 3 слова для объяснения. Около каждого слова стоит картинка, обозначающая способ действия. Каждое слово должно быть объяснено определенным способом (нарисовать/объяснить словами/ объяснить жестами).

Ценность действий:

- 1 – объяснить словами
- 2 – нарисовать
- 3 – объяснить жестами

Вариант-1

Игра:

Игроки делятся на 2 или 3 команды с равным количеством игроков в команде. Если поровну невозможно поделить, то число участников в командах может отличаться только на 1 человека. Каждая команда должна иметь ручку и бумагу для рисования.

Команды между собой договариваются об очередности хода (например, с помощью монетки или игры «камень-ножницы-бумага»).

Каждая команда обладает собственной фишкой. Команды ходят последовательно. Объясняют задание своей команде игроки также по очереди, чтобы все могли проявить свои способности. Объясняющий задание должен объявить о выборе своего действия, а затем вытянуть любую карточку из колоды, так чтобы никто ее не видел (не только из его команды, но и из команд-соперников). Вытянув карточку, игрок с помощью выбранного действия должен объяснить одно слово из карточки, обозначенное соответствующей картинкой. Время на объяснения 3 минуты. По этим объяснениям его команда должна назвать слово. Если слово угадано, то фишка передвигается на 1/2/3 шага вперед (в зависимости от ценности действия). Если в отведенное время слово не угадано, то фишка 1-ой команды остается на месте, а у следующей по очереди команды (2-ой), есть шанс с 1 раза угадать это слово. Если слово угадано, то 2-я команда переходит на 1 шаг вперед. Если слово не угадано 2-ой командой, то такой шанс предоставляется 3-ей команде. Если слово угадано, то 3-я команда переходит на 1 шаг вперед. Не зависимо от того, угадано слово или нет, карточка показывается и называется слово. Карточка считается отыгранной и откладывается в сторону. Ход переходит к следующей по очереди команде.

Ограничения:

Рисование. Вообще без слов. Ответ должен быть нарисован так, чтобы команда смогла угадать. В рисунке не должны использоваться буквы и цифры. Для составных слов или словосочетаний можно рисовать объяснение по частям.

Объяснение словами. Нужно словесно описать заданное слово. Нельзя употреблять однокоренные слова или производные от заданных. Например, при объяснении слова «водопровод» нельзя использовать слова «вода», «провод».

Объяснение жестами. Вообще без слов. Объясняющий может показывать на предметы, брать их, указывать на игроков, на себя и даже попросить члена своей команды молча присоединиться к изображению. Можно молча показать сколько слов или букв в слове. В жестах нельзя изображать/ чертить в воздухе буквы и цифры. Только жестом игрок может дать понять своей команде, что ответ правильный.

Нарушение правил:

Команда, нарушившая правила и ограничения, обязана прервать свои объяснения и передать ход следующей команде.

«Вредные советы»:

1. При выборе действия для объяснения игроку не стоит руководствоваться только ценой данного действия. Стоит выбрать действие, которое наиболее хорошо получается. Если игрок плохо рисует и знает об этом, но отлично жестикулирует и разговаривает, – не стоит брать рисунок, лучше выбрать объяснение словами или объяснение жестами.
2. Перед началом игры участники могут договориться об увеличении (уменьшении) времени на ответ.
3. Если объясняющий должен объяснить словосочетание, то он облегчит процесс угадывания, если при рисовании поделит лист на две (или несколько, по количеству слов) части, при объяснении скажет об этом, а при объяснении жестами покажет 2 пальца (или несколько).

Вариант-2

Игра:

Игроки делятся на 2 или 3 команды с равным количеством игроков в команде. Если поровну невозможно поделиться, то число участников в командах может отличаться только на 1 человека. Возможен вариант деления на несколько команд по 2 игрока.

Команды между собой договариваются об очередности хода (например, с помощью монетки или игры «камень-ножницы-бумага») и порядковым номере слова в карточке (т.е. все объясняют только 1-ые слова с вытянутых карточек, либо только 2-е, либо только 3-е).

Цель игрока объяснить как можно больше слов за 2 минуты. Объясняющий берет верхнюю карточку из колоды и словами описывает заданное слово. Если его команда угадывает слово прежде чем истекает время, он откладывает карточку в копилку своей команды и берет следующую. Время засекают противники. Нельзя употреблять однокоренные слова или производные от заданных.

Если слово угадано, то карточка остается в команде, если не отгадано, то карточка не открывается и кладется вниз колоды.

Игра заканчивается, когда разыграны все карточки. Выигрывает команда, проявившая максимум взаимопонимания и собравшая больше карточек.

«Вредные советы»:

1. Вы можете играть не полной колодой, а половиной.
2. Если игрок не может объяснить слово с вытянутой карточки, то для экономии времени он может положить ее вниз колоды и взять следующую карточку. Игрок имеет право пропустить и не объяснять не более 3-х карточек за 1 ход.